

## ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΑΣ (ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΜΕΝΟΙ)



### Γενικοί κανονισμοί

- Κάθε αγώνας διαρκεί **8 λεπτά** (δύο ημίχρονα των 4 λεπτών).
- Οι ομάδες **ανταλλάζουν καλάθια** στο δεύτερο ημίχρονο.
- Αν με τη λήξη του αγώνα το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο, δίνεται **παράταση 2 λεπτών**. Δίνονται επιπρόσθετες παρατάσεις μέχρι να «σπάσει» η ισοπαλία.
- Κάθε αγώνας ξεκινά με **jump-ball** (αναπήδηση) στον κεντρικό κύκλο (αρχή πρώτου ημιχρόνου). Στην αρχή του δεύτερου ημιχρόνου η μπάλα επαναφέρεται από παίκτη, που βρίσκεται εκτός ορίων στην προέκταση της κεντρικής γραμμής.
- Όταν σημειώνεται καλάθι, η μπάλα επαναφέρεται από οποιοδήποτε σημείο πίσω από την τελική γραμμή.
- Κάθε ομάδα δικαιούται από **2 time-out** σε κάθε ημίχρονο (ένα λεπτό το κάθε ένα).
- Δεν υπάρχει περιορισμός στον αριθμό των **αλλαγών** που μπορεί να κάνει μία ομάδα στον αγώνα.

### Τα καλάθια και οι αξίες τους

- Καλάθι από ελεύθερη βολή μετρά για ένα (1) πόντο.
- Καλάθι από την περιοχή των δύο πόντων μετρά για δύο (2) πόντους.
- Καλάθι από την περιοχή των τριών πόντων μετρά για τρεις (3) πόντους.

### Παραβάσεις

- Μπάλα εκτός ορίων (έξω): (α) η μπάλα αγγίζει παίκτη που πατά (ή βρίσκεται σε επαφή με άλλο μέρος του σώματός του) στο δάπεδο πάνω ή έξω από τη γραμμή ορίων, (β) η μπάλα αγγίζει το δάπεδο πάνω ή έξω από τη γραμμή ορίων.
- Όταν ολοκληρωθεί η ντρίμπλα (πιάσιμο της μπάλας με το ένα ή και τα δύο χέρια), δεν επιτρέπεται η συνέχιση της ντρίμπλας.
- Δεν επιτρέπεται η ντρίμπλα με τα δύο χέρια ταυτόχρονα.
- Δεν επιτρέπεται το σκόπιμο κτύπημα της μπάλας με το/τα πόδι/α.
- Βήματα: (α) περισσότερα από ένα πατήματα πριν από την πραγματοποίηση ντρίμπλας, (β) περισσότερα από δύο πατήματα πριν από το άλμα στο σουτ με μπάσιμο (lay-up), (γ) σήκωμα σταθερού ποδιού (πόδι πίβοτ).

## Σφάλματα (φάουλ)

Σφάλμα δίνεται όταν ένας παίκτης πραγματοποιήσει παράνομη σωματική επαφή με αντίπαλο ή υποπέσει σε αντιαθλητική συμπεριφορά.

- Αν γίνει φάουλ σε παίκτη που βρισκόταν σε προσπάθεια για σουτ, τότε αυτός έχει δικαίωμα να εκτελέσει ελεύθερες βολές (2 ή 3, ανάλογα με την περιοχή του σουτ). Αν το σουτ ήταν εύστοχο, παραχωρείται στον παίκτη μία επιπλέον ελεύθερη βολή.
- Αν γίνει φάουλ σε παίκτη που δε βρισκόταν σε προσπάθεια για σουτ ή άλλη παράβαση, η μπάλα επαναφέρεται από θέση εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο που έγινε η παράβαση.
- Όταν ένας παίκτης κάνει **5 φάουλ** εγκαταλείπει τον αγώνα.
- Σε περίπτωση που παίκτης υποπέσει σε σκόπιμο φάουλ ή συμπεριφερθεί απρεπώς προς το διαιτητή δίνεται **τεχνική ποινή** (2 ελεύθερες βολές και κατοχή της μπάλας).